

Comunidade, Jovens, Criança e Esporte



Manual de Treinamento JCG

O que há de tão incrível nos KidsGames e JCG?	3
Modelos de execução KidsGames e JCG	5
Esporte e Jogos em JCG	7
Dia do Programa e Currículo KidsGames	10
Organizando seu KidsGames em uma cidade.....	Erro! Indicador não definido.
Cerimônias de KidsGames e Eventos de Campeonatos Mundiais....	Erro! Indicador não definido.
Projeto Dia da Compaixão e 1 Milhão de Horas	Erro! Indicador não definido.
Começando um KidsGames/JCG	16
TeenGames	17
FamilyGames.....	18
EdgeGames	19
Multiplicação	Erro! Indicador não definido.
Envolvendo Pessoas com Deficiências	Erro! Indicador não definido.
KidsMedia/TeenMedia	22
Links de Parcerias	Erro! Indicador não definido.
Recursos JCG.....	24

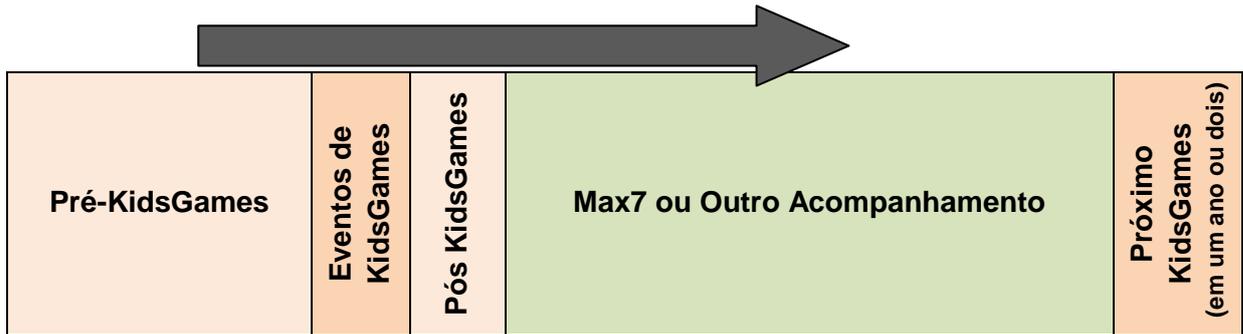
O QUE HÁ DE TÃO INCRÍVEL NOS KIDSGAMES E JCG?

Desenha uma árvore e suas raízes

A árvore JCG



- **KidsGames** é um evento de parceria, esportes e jogos
- **Max7** é um disciplado e uma estratégia de acompanhamento



Crianças + Esportes e Jogos + Lições Bíblicas Experimentais + Parceria + Diversão = **KidsGames**



KidsGames (KG) é um programa baseado em esportes e valores para crianças de 6-14 anos de idades, onde companhias, igrejas, escolas, grupos comunitários, organizações esportivas e o governo local podem trabalhar juntos para servir crianças nos anos em que Olimpíadas e Copa do Mundo de Futebol ocorrerem. A iniciativa do KidsGames é executar em uma base local em uma cidade, vila ou região envolvendo dezenas de até centenas de milhares de crianças.

MODELOS DE EXECUÇÃO KIDSGAMES E JCG

Estrutura do KidsGames



Todo programa de KidsGames inclui cinco elementos fundamentais:

- Pré-KidsGames
- Cerimônia de Abertura
- Descoberta da Bíblia e Competições Esportivas
- Cerimônia de Encerramento
- Pós-KidsGames

Questões para Discussão

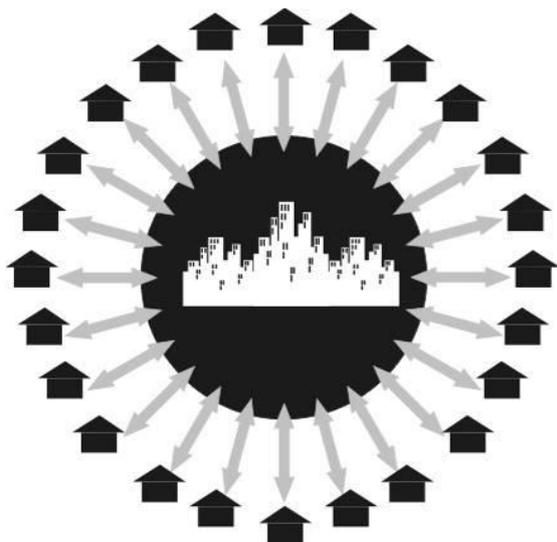
Crie uma lista de grupos de crianças que você poderia convidar para um KidsGames:



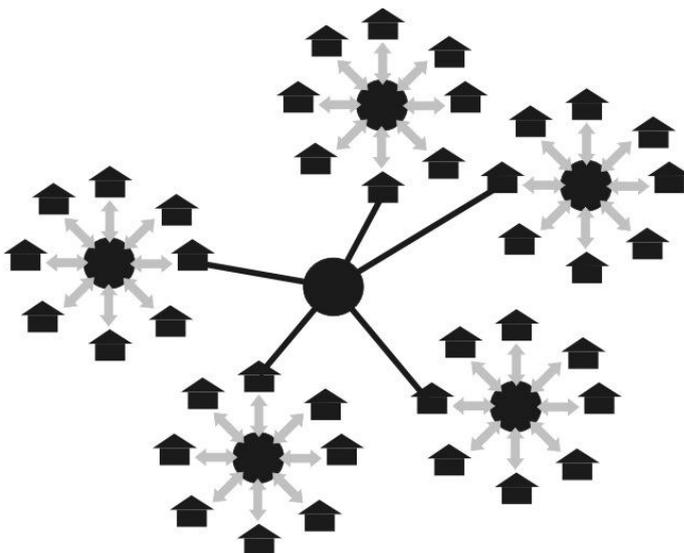
Existem outras crianças que você nunca pensou em convidar para alguma coisa antes e que poderia chamar para participar deste kidsgames?

Dois modelos de KidsGames em uma cidade

1. Grande Escala



2. Pequena Escala



Modelo de uma Cidade Grande	Modelo de uma Cidade Pequena

ESPORTE E JOGOS EM JCG

QUESTÕES PARA DISCUSSÃO

Todos os esportes e jogos precisam ser uma “experiência de aprendizado”?

O que crianças e jovens podem aprender através de jogos divertidos?

O que eles podem aprender através do esporte?

Que outros tipos de aprendizagem experiencial você acha útil?

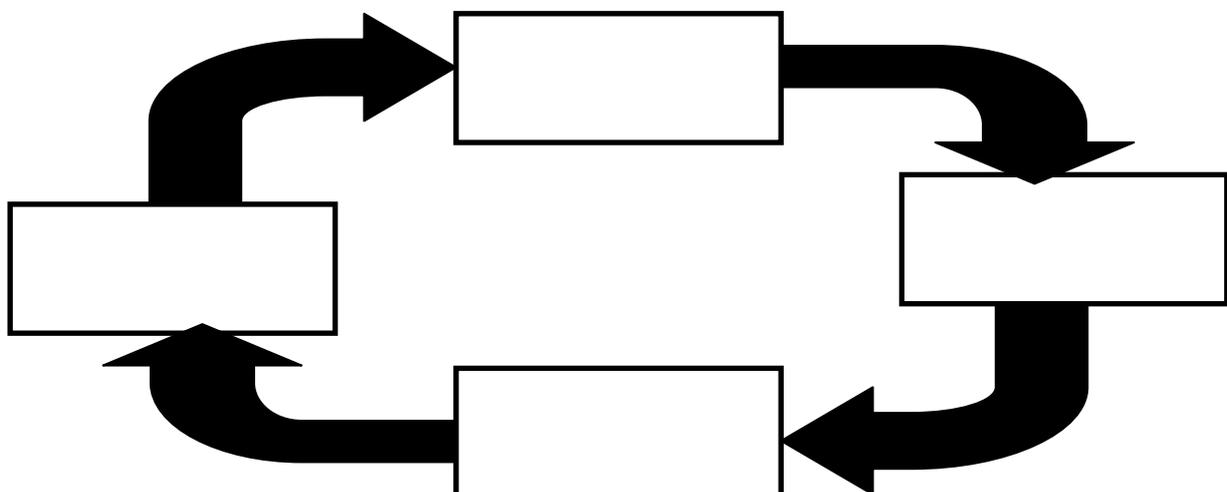
PANORAMA DE ESPORTES E JOGOS

Esportes e Jogos em KidsGames estão divididos entre TRÊS tipos principais:



JOGOS DE APRENDIZAGEM EXPERIMENTAL

Um Jogo experiencial se divide em duas partes: uma onde as crianças realizam o jogo propriamente dito, e a outra onde são encorajadas a expressarem suas emoções e pensamentos em relação ao que acabaram de fazer, para que, em seguida, possam refletir sobre tudo isso e aprender um princípio pré-estabelecido pelo condutor do jogo e que esteja relacionado ao mesmo.



Indo Mais Longe com Jogos

Faça uma lista dos jogos em cada categoria

Jogos Energéticos ao Ar Livre	Jogos Energéticos em ambientes fechados	Jogos Calmos
Jogos de Pensamento Tático	Jogos de Memória	Corridas
Jogos com Bolas	Aquecimentos Rápidos	Jogos de Eliminação

Anotações:



KIDSGAMES DIA DO PROGRAMA E CURRÍCULO

KIDSGAMES EM BLOCOS DE CONSTRUÇÃO

Quatro principais blocos de construção no currículo:

Anotações:



LIÇÃO KIDSGAMES

Boas Vindas e JOGOS DIVERTIDOS	
DESCOBERTA BÍBLICA	Experimente (JOGOS EXPERIENCIAIS)
	Narrativa Bíblica (expressada em história, drama, visuais)
	Atividade em Pequenos Grupos
	Versículo Memorizado
	Entrevista de Atletas
	Perguntas e Respostas
Campeonatos Mundiais – WWBC, 12x10 e outros	
Criativo / KidsMedia / Compaixão / Links de Parcerias	
ESPORTES COMPETITIVOS E TREINAMENTO	

ORGANIZANDO SEU KIDSGAMES EM UMA CIDADE

Anotações:

DECOLANDO! COM O KIDSGAMES

1. Descobrindo o KidsGames

2. Construindo parcerias com pessoas, igrejas e grupos.

3. Formação de comitês de liderança

4. Cada igreja/grupo forma equipes de liderança e realiza treinamento para líderes locais.

6. A maior parte do KidsGames é a Descoberta Bíblica, que integra esporte e jogos com um desafiador currículo bíblico.

COMBUSTÍVEL
KidsGames é alimentado por oração, Bíblia e parceria.

5. CERIMÔNIA DE ABERTURA

7. CERIMÔNIA DE ENCERRAMENTO

8. Igreja/grupo local Acompanhamento e discipulado

9. Acamps. Esportivos

10. Acamps. Criativos

11. Acamps. de Liderança

CERIMÔNIAS DE KIDSGAMES E EVENTOS DE CAMPEONATOS MUNDIAIS

As cerimônias KidsGames são como aquelas que acontecem em muitos eventos esportivos internacionais, feitas com o envolvimento do máximo de crianças possível. Sua Cerimônia precisa refletir sua cultura e estilo.

Cerimônias de KidsGames devem:

- Ser divertidas
- Aumentar o entusiasmo
- Ter a participação das crianças
- Estar centrada na comunidade
- Envolver esportes e jogos
- Possibilitar a apresentação do evangelho.

O que é uma Cerimônia?

Cerimônias podem incluir alguns ou todos os seguintes elementos:

- Marcha e Desfile (parada)
- Palavras de abertura e discursos
- Uma tocha KidsGames ou bandeira
- Declarar os Início e o Término dos Jogos
- Performances Musicais e Danças
- Demonstrações dos Jogos Competitivos (Somente na cerimônia de abertura)
- Finais dos jogos competitivos (Cerimônia de encerramento)
- Eventos de Campeonatos mundiais (WWBC, Corrida 12X10)
- Shows e Performances
- Distribuição de prêmios

Notes:



Eventos de Campeonatos Mundiais

World Water Bucket Championship

Campeonato Mundial Balde de Água ou Watergame



World 12X10 Relay Championship

Corrida Mundial de Revezamento 12X10



Million Hours Compassion Project

Projeto de Compaixão 1 Milhão de Horas



World Soccer Skills Championship

Campeonato Mundial de Habilidades de Futebol JCG



PROJETO DE COMPAIXÃO UM MILHÃO DE HORAS

Perguntas para discussão em pequenos grupos

Por que é importante desenvolver compaixão em crianças e jovens?

Quais projetos de compaixão nossas crianças poderiam fazer?

Como o nosso KidsGames pode se envolver no projeto 1 milhão de horas?



INICIANDO UM KIDSGAMES/JCG

Planejamento Estratégico



TEENGAMES

TeenGames (TG) pode ser similar ao KG e geralmente é voltado para adolescentes de 13-19 anos de idade. Em alguns modelos é visado mais o esporte devido o nível mais avançado dos atletas adolescentes. Pode ser um programa de mais de um dia.



Anotações:

FAMILYGAMES

FamilyGames (FG) tem sido na maioria das vezes visto como um programa de um único dia, porém, não é obrigado ser assim. FG é projetado para juntar famílias (adultos e crianças), estimulando relações dentro das famílias e entres as famílias. FG é algumas vezes realizado por uma única igreja/grupo.

Anotações:



Questões para Discussão

Quais são as pressões sobre as famílias da nossa comunidade?

Como a nossa comunidade poderia se beneficiar do FamilyGames?

Qual modelo funcionaria melhor?

Quais igrejas em nossa comunidade poderiam se envolver?

Quais obstáculos precisam ser vencidos?

EDGE GAMES

EdgeGames (EG) pode ser similar ao TG, mas focando em jovens adultos e solteiros. Pode ser orientado por esportes tradicionais, Esportes Radicais ou até mesmo por mídia para eventos de universidades. A maioria dos EG tem sido realizados por grupos únicos ao invés de envolver toda a cidade.



Anotações:

MULTIPLICAÇÃO

Anotações:



Questões para discussão

Por que a multiplicação é tão importante?

Quem do seu KidsGames você poderia convidar para ser observado e treinado?

Qual é o princípio da multiplicação no Reino de Deus?



ENVOLVENDO PESSOAS COM NECESSIDADES ESPECIAIS

Anotações:

Questões para discussão

Por que é importante alcançar crianças com necessidades especiais?

Como você pode ministrar o amor de Deus para toda a família?

Como nós podemos incluir crianças com necessidades especiais em nosso KidsGames?

Quais crianças com necessidades especiais você tem observado na sua comunidade?

O que você precisa fazer para estar pronto para incluir as crianças com necessidades especiais no seu evento KidsGames?



KIDSMEDIA/TEENMEDIA

Anotações:

Questões para discussão

Quais são os benefícios de desenvolver Kidsmedia em nossos eventos de KidsGames?

Como nós podemos incluir KidsMedia dentro do nosso KidsGames?

Quais equipamentos nós vamos precisar?

Quais pessoas com experiência nós podemos achar na comunidade e igreja que pode nos ajudar com mídia?

Como poderíamos transmitir nossa mídia para um público maior?

Que coisas vamos precisar para sermos cautelosos com a mídia?



LINKS DE PARCERIAS

Anotações:



Questões para discussão

Quais são os benefícios dos Links de Parcerias?

Com quem o seu KidsGames poderia desenvolver um Link de Parceria?

Qual região do mundo poderia ser boa para se ter um link?

Quais seriam os benefícios mútuos deste link?

Quais atividades você poderia fazer para reforçar o link?



RECURSOS JCG

Notas:

Onde achar recursos

TODOS OS MANUAIS DO CD KIDSGAMES estão disponíveis, grátis, no www.kidsgames.com

www.mykidsgames.com - sites públicos de KidsGames locais

www.globalcommunitygames.com - website global para todos os sites e novos sites que estão disponíveis

www.kidsgames.com – para líderes e voluntários de KidsGames

www.theteengames.com – para líderes e voluntários de TeenGames

www.thefamilygames.com – para líderes e voluntários de FamilyGames

www.theedgegames.com – para líderes e voluntários de EdgeGames

www.worldcupofkidsgames.com – para Campeonatos Mundiais KidsGames

Se você tem ideias e gostaria de contribuir, envie para os seguintes endereços:

Vídeo, fotos, texto, relatórios, etc. para Simon Hood.

simon@kidsgames.com

KidsGames Resources
PO Box 809
Hornsby NSW 1630
Sydney Australia

