

COACHING FOR LIFE

TREINANDO PARA VIDA
MANUAL DO TREINADOR



Introdução.....	Dentro da capa
Treino Padrão	1
Dicas de treinamento	2
Tamanho do Campo.....	3
Idéias Adicionais	4
Usando os cartões e as idéias adicionais na prática.....	4
Código de Conduta	5
Legenda do exercício prático.....	5

SESSÕES DE TREINO

Sessão 1: Controle da bola • Trabalho em equipe • Criação.....	6
Sessão 2: Movimentos de Ataque • Tomando decisões • Queda do homem.....	9
Sessão 3: Chutando • Perseverança • Josué e a queda de Jericó.....	12
Sessão 4: Cabeceando • Coragem • Davi e Golias	15
Sessão 5: Passe Curto • Trabalho em equipe • Davi e Jonatas.....	18
Sessão 6: Defendendo • Respeito • Davi e Saul	21
Sessão 7: Voltando com a Bola • Autocontrole • Davi e Bate-Seba	24
Sessão 8: Driblando • Confiança • Três amigos na fornalha.....	27
Sessão 9: Chutando • Responsabilidade • Ester.....	30
Sessão 10: Defesa Individual • Vigilância • Daniel interpreta o sonho do rei.....	33
Sessão 11: Defesa tática • Identificar • Batismo e Tentação de Jesus	36
Sessão 12: Passe Curto • Conectividade • Videira e os ramos.....	39
Sessão 13: Passe Longo • Serviço • Jesus Lava os pés dos discípulos.....	42
Sessão 14: Marcando Gol • Foco • Peter anda sobre as águas	45
Sessão 15: Mantendo a posse da bola • Salvação • Morte e Ressurreição de Jesus.....	48
Sessão 16: Controlando a Bola • Sucesso • Parábola dos Talentos	51

MATERIAL EXTRA

Treinos extra	54
Histórias Bíblicas.....	57
Como levar um jogador para Cristo	63
Regras do futebol.....	64
Desenvolvimento Total do Futebol DVD.....	Contracapa

Como eu faço isso?

O que eu faço?

Quem sou eu?

TREINANDO DENTRO E FORA DO CAMPO

TREINANDO PARA VIDA

TREINADOR



Como treinador, você é o único capaz de preencher o papel de mentor e modelo para os jogadores de sua equipe. Porque muitos jogadores crescem sem amor, sem pais presentes, você está em uma posição para validar o seu potencial, estabelecer autoridade, conferir identidade, e proporcionar um nível de segurança para cada um dos seus jogadores.

Treinando para a Vida foi feito para apoiá-lo em como você pode ensinar o jogo de futebol enquanto conecta as histórias bíblicas, para inculcar os valores que seus jogadores terão em suas vidas diárias. Adicionalmente, cada sessão de treinos destaca a Deus como nosso Pai, o treinador final em nossas vidas. Nossa esperança é que estas sessões serão incorporados ao coração de cada jogador e vai levar cada jogador para a verdadeira vida.

Bold text in Going Deeper sections are taken directly from Scripture.

Coaching for Life: Football - Coach's Manual ISBN 978-1-59480-767-1

Copyright © 2012 Scripture quotations are taken from HOLY BIBLE: EASY TO READ VERSION

Copyright © 2006 World Bible Translation Center (www.wbtc.org). Used by permission.

TREINO PADRÃO

Cada treino consiste no seguinte padrão



ANÁLISE RÁPIDA



ATIVIDADE DE AQUECIMENTO



CONEXÃO COM O TREINADOR



APROFUNDANDO



TÓPICO DE INTRODUÇÃO



PONTOS CHAVES DO TREINO



EXERCÍCIO PRÁTICO



PEQUENA COMPETIÇÃO



JOGO / ALONGAMENTO



APLICAÇÃO



PREPARAÇÃO

- Leia a história bíblica e anote atrás o número da página antes da hora.
- Pratique recontando a história usando um marcado de pontos indo na seção aprofundando.
- Prepare perguntas para receber os jogadores ligando o futebol e sua vida espiritual.
- Evite perguntas com simples "sim" ou "não".



ANÁLISE RÁPIDA - 2-3 MINUTOS

- Pergunte como vão.
- Pergunte que se lembra da lição anterior. Ache um voluntário para lembrar em voz alta para o grupo.



TÓPICO DE INTRODUÇÃO - 2-3 MINUTOS

- Começa a prática com uma rápida atividade que também irá apresentar o novo tópico.



ATIVIDADE DE AQUECIMENTO - 5-7 MINUTOS

- Explicar as regras da atividade.
- Jogue. Pare. Ajoelhe-se.
- Pergunte: O que você viu acontecendo? O que você aprendeu?



PONTOS DO TREINADOR - 2-3 MINUTOS

- Demonstre cada habilidade para os jogadores.
- Deixe os jogadores praticarem. Fale o que eles estão fazendo de certo e o que eles devem melhorar.
- Repita o exercício, onde você verá o ícone na sessão se necessário.
- Peça os jogadores para falarem ou demonstrar os Pontos do Treinador durante a Conexão do Treinador.
- Pontos Táticos do Treinador podem ser anotados para melhorar a estratégia.



CONEXÃO DO TREINADOR - 2-3 MINUTOS

- Essa sessão explora a conexão entre as Habilidades do Futebol, Histórias Bíblicas e os Valores.
- Peça para um voluntário para repetir e demonstrar os Pontos do Treinador.
- 1° Introduza a História Bíblica e os Valores.
- 2° Compartilhe a habilidade técnica e conecte isso.



EXERCÍCIOS - 15-20 MINUTOS

- Organize como foi instruído. Explique as regras.
- Se preciso, lembre os jogadores de qualquer Ponto do Treinador que eles precisam praticar.
- Compartilhe o valor e Técnica no meio do exercício
- Adicione tarefas progressivamente para desafiar os jogadores quando notado.
- Jogue. Pare. Sente. Fale o que eles estão fazendo certo e o que eles devem melhorar.



CAMPO REDUZIDO - 20 MINUTOS

- Explique as regras.
- Continue encorajando os jogadores e também falando as áreas que devem melhorar.



COLETIVO - 15 MINUTOS

- Jogue um jogo normal, tanto Futsal ou Campo.
- Permita que o jogo continue.



APROFUNDANDO - 10 MINUTOS

- Leia a História Bíblica antes de tudo na Sessão Extra.
- Pratique contando a história para preparar-se, então você poderá contar a história naturalmente.
- Mostre a imagem na cartinha de hoje assim que você conta a História Bíblica.



APLICAÇÃO

- Resuma o tema da história.
- Coloque em discussão como a Valor se aplica para a vida e fora do campo.
- Distribua os cartões. Olhe o jogador nos olhos e chame os pelo nome.
- Relembre os jogadores para praticar usando os tipos nos cartões.
- Conecte a história e a habilidade para a vida com Deus Pai.



Sessão 1

HABILIDADE NO ESPORTE: Controle de Bola
HABILIDADE PARA VIDA: Trabalho em Equipe
ESTUDO BÍBLICO: Criação
 Gênesis 1:1-31



INTRODUÇÃO

Todo jogador quer brilhar em uma partida de futebol, mas às vezes os jogadores esquecem que no futebol e em qualquer esporte coletivo, devemos sempre pensar em vencer como uma equipe. O papel do treinador é fazer que os jogadores percebam que eles não estão jogando por si mesmos, mas eles são parte de algo maior. Cada decisão individual é muito importante para a equipe, pois terá um impacto sobre a equipe. Como um treinador, você pode ajudar a equipe a aprender essas lições, incentivar o crescimento, e dar conhecimento necessário, para serem jogadores de equipe no futebol e na vida. Ensinado que devemos ter e cultivar bons relacionamentos, primeiramente com Deus, nosso criador, e também com as pessoas. A idéia de trabalho em equipe inerentemente tem haver com Deus, nosso Pai, e seu ato de criação. Pelo seu amor por nós, Ele nos criou para estar com Ele e fazer parte de sua equipe, como filhos amados. Todos nós somos chamados a segui-lo, e não viver para nós mesmos.



TÓPICO DE INTRODUÇÃO

Discuta como você como um treinador se encaixa com a equipe, você está servindo a equipe. Ajudando a se tornarem melhores jogadores, pessoas e equipe que eles podem ser. Seu objetivo nesta temporada é ajudar todos a crescer, se incluído também em um relacionamento mais profundo e mais íntimo com Deus, nosso Pai.



Idéia: Pergunte aos jogadores, o que é mais difícil de controlar? Braços ou pernas? Olhos ou ouvidos? Bicicleta ou carro? Gatos ou cães? Sonhos ou pensamentos? Etc.



AQUECIMENTO - 5-7 MIN CORRIDA DE REVEZAMENTO

Organização: Divida os jogadores em equipes de 04. Cada equipe com uma bola. Forme o número de equipes necessárias de acordo com o espaço disponível e números de atletas. Você também pode posicionar outros atletas fixos ao invés dos cones ou demarcadores.

Jogo: Cada jogador deve conduzir a bola através do percurso e passar a bola de volta ao começo.

Então, uma vez que todos tenham concluído essa primeira etapa, todos devem tentar conduzir a bola controlando-a sem deixar cair no chão, e após conclusão do percurso deve-se passar a bola de volta ao começo.

CORRIDA DE REVEZAMENTO



PONTOS DO TREINADOR

O Controle de bola é crucial para o sucesso de jogar ofensivamente.

1. Use a parte correta do seu corpo (dentro ou em cima de pé, coxa, peito ou cabeça).
2. Pés rápidos e prontos, estejam seus dedos para ajustar-se à bola. Mova os pés para chegar na posição correta. Não espere a bola, vá em direção a ela.
3. Amortecer a bola, mas movendo-a na direção que você quer que ela vá. Se estiver usando os pés acerte o meio da bola.



CONEXÃO DO TREINADOR

Em uma equipe de futebol cada jogador é importante. Cada atleta precisa jogar bem e estar pronto para contribuir com a equipe, dando o seu melhor. Hoje realizamos atividades de como fazer o nosso melhor para controlar a bola. Você pode controlar a bola bem, e assim ajudar a equipe. Um bom controle de bola é uma parte do trabalho em equipe. Quando jogamos futebol, somos parte de uma equipe



Introdução Bíblica - Quando Jogamos futebol, nós trabalhamos em equipe. Mesmo os primeiros seres humanos faziam parte de um time. Mais tarde vamos aprender sobre Adão e Eva, os primeiros homem e mulher. Imagine como seria estar nesse primeiro time.

EXERCÍCIO - 15 MIN: Em Duplas trabalho de Habilidades

Organização: Cada jogador com um parceiro e uma bola. Uma vai executar e outro irá jogar a bola. Se não há bolas o suficiente, forme grupos de três, para duas pessoas executarem enquanto um alimenta bolas para eles.

Instruções: Trabalhe as habilidades em progressão. O alimentador vai lançar a bola com a mão para o jogador que está executando a atividade, que deve controlar a bola e devolve-la.

Jogadores menos qualificados devem dominar depois passar a bola de volta. Jogadores habilidosos - devolvem a bola de volta para as mãos do alimentador.

Coloque outros elementos como pés, coxas e peito

- 10 repetições cada pé / coxa ou peito. Passar por um jogador, antes de mudar a pessoa que alimenta a bola. Assim jogador 1 serve para a direita player 2 e do pé esquerdo (10 bolas cada). Em seguida, eles trocam e jogador 2 passa pelo trabalho. Em seguida, eles se movem para a coxa.



Pare quando os jogadores precisam de mais instrução.

Converse com os Atletas e retorne a Pática

EM DUPLAS TRABALHO DE HABILIDADES



CONEXÃO DO TREINADOR

- Pergunte aos jogadores se eles vêem que o controle é uma parte do trabalho em equipe? Um toque desleixado fere a equipe, dando posse para o adversário. Da mesma forma, os nossos pecados ou más decisões afetam os outros.



CAMPO REDUZIDO: Competição Entre Equipes

Organização: Criar um espaço adequado para o número de jogadores. Coloque uma meta a ser atingida por cada equipe. Essa meta pode ser marcar um gol em uma baliza, derrubar cones ou mesmo colocar a bola dentro de uma área.

Jogo: Essa competição será um jogo de posse de bola.

As equipes tentam marcar um gol ou ponto. Quando isso acontece, a equipe que marcar o gol primeiro não é permitida marcar mais gols, eles devem jogar a posse de bola. A outra equipe no entanto, continua tentando empatar a partida. Se o fizer, ambas as equipes tentam marcar novamente. E segue a regra de posse de bola.

COMPETIÇÃO ENTRE EQUIPES



CONEXÃO DO TREINADOR

- 1- Abordar qualquer aspecto necessário no futebol: toque de primeira, intensidade defensiva, utilizando todo o espaço.
- 2- Explore como você deve estar na mesma página como sua equipe no jogo: defensivamente, ao manter posse de bola, tentando marcar gol. Então introduza como isso também é verdade na vida. Os jogadores precisam pensar em seus companheiros, encontrar maneiras de servir, ajudar, etc



COLETIVO - 15 MIN



APROFUNDAMENTO BÍBLICO

No princípio criou Deus os céus e a terra.

- Somente falando, Deus criou tudo no mundo.

Dia 1: Deus Criou a “Luz” na escuridão. Ele chamou a luz de “Dia” e a Escuridão de “Noite”.

Dia 2: Deus criou o “Céu” e separou as águas do céu.

Dia 3: Deus criou o firmamento “Terra”, e nomeou as águas de “Oceano”. Ele Ordenou que na terra crescessem plantas, árvores e vegetação.

Dia 4: Deus criou o Sol, a Lua e as Estrelas para serem luzes no céu durante o dia e a noite.

Dia 5: Deus criou os animais marinhos e pássaros para voar nos céus.

Dia 6: Deus criou todos os animais— selvagem, o manso e até mesmo os répteis.

Depos de Deus criar todos os Animais, Deus criou os humanos a sua imagem: homem e mulher e os abençoou.

Dia 7: Deus descansou.

- Estamos todos aqui porque Deus nos criou à Sua imagem!
- Deus é o nosso Criador, nosso Pai e nosso Treinador! 🌟
- Deus fez cada um de nós, e Ele ama e cuida de cada um de nós.
- Às vezes, nós não entendemos todos os Seus planos, mas Deus trouxe todos vocês aqui jogar futebol juntos por uma razão.
- Assim como cada jogador aqui é importante para a equipe, Deus ama e se preocupa com cada pessoa que Ele criou aqui na terra!



APLICAÇÃO

Assim como eu sou o seu treinador para a equipe, Deus é o nosso TREINADOR para a vida! E Deus usa pessoas como eu para ajudar a guiá-lo dentro e fora do campo! À medida que começarmos a nos reunir a partir de agora, eu quero que você se lembre dessas coisas:

- Deus criou todos nós e nos ama como Pai e Treinador!ch!
- Deus trouxe esta equipe e quer-nos a trabalhar como equipe para maximizar o nosso potencial.
- Essa equipe irá trabalhar para ser excelente - em todas as áreas da vida:
Servindo os outros, jogando bola e em todas as decisões a serem tomadas



Nossos pais biológicos são imperfeitos ... então às vezes, é difícil pensar em Deus como nosso Pai perfeito. No entanto Deus é o melhor Pai que nos ama mais do que nossos pais terrenos nos amam, e por Deus Pai e treinador nunca faria nos desviar do caminho ou cometer erros. Ele é ainda o treinador de uma vida por todos nós.



Ajude os jogadores a saberem o nome uns dos outros, sempre chame pelo nome e peça para cada um se apresentar.
Antes do treino acabar peça para que cada um se apresente para 4 jogadores.



CARTA

Entregue a cada Jogador a carta de hoje.

Side 1: Remember that we're all part of a team.

Lado 1: Lembre-se que somos todos parte de uma equipe.

Lado 2: Lembre-se da história da Criação, Deus nos fez e nos colocou aqui por uma razão.

Este cartão vai ajudar a lembrar o que eu disse!

(Utilize essa afirmação enquanto você dá o cartão para cada jogador.)

(nome do jogador), você é criado e amado por Deus, e eu estou realmente feliz por você estar aqui!"



ANOTAÇÕES DO TREINADOR



Sessão 2

HABILIDADE ESPORTIVA: Jogadas de Ataque
HABILIDADE PARA A VIDA: Fazendo decisões
HISTÓRIA BÍBLICA: A queda do homem
 Genesis 3:1-8

PREPARAÇÃO

Quando você tem a bola, você esta quase sempre sobre pressão. Para lidar com essa pressão, você precisa fazer a melhor decisão sobre o que fazer com a bola. Essa decisão sempre será sobre criar um espaço — para passar, para chutar ou para driblar. Um movimento de ataque cria esse espaço. Como um jogador, você quer sentir a pressão, decidir como lidar com ela, e então movimentar-se para criar espaço suficiente para agir. No Jardim, Adão e Eva podem até mesmo não ter reconhecido essa pressão, mas eles certamente não analisaram isso com um plano para agir de acordo com seus valores, e consequentemente eles foram despejados do Jardim. Essa história também mostra como toda decisão pode ser importante, mesmo aparentemente pequena, é como tentar uma jogada na area errada do campo, ou comendo uma maçã aparentemente gostosa. Leia sobre a Queda do Homem na página 58. Então pratique contando essa história usando os pontos chavesna sessão Aprofundando.

ANÁLISE RÁPIDA

TÓPICO DE INTRODUÇÃO

Converse com os jogadores e peça para falarem sobre pressão, e como isso pode fazer com quem eles façam uma escolha ruim.

ATIVIDADE DE AQUECIMENTO - 5-7 MIN: Travessia do rio

Organização: Marque um espaço aproximadamente de 30m x 30m. Cada jogador deve ter uma bola exceto o jogador do meio, chamado jacaré.

Jogo: Os jogadores com a bola deverão conduzir na area demarcada (rio) sem deixar com que um dos jacarés peguem a bola. O jacaré deve roubar a bola ou tirar do rio. Quando o jogador que atravessa o rio perder a bola ele se torna um jacaré e passa a ajudar os outros jogadores. O jogo continua até sobrar 2 jogadores para atravessar. Repita o jogo.

PONTOS CHAVES DO TREINO

Existem 3 Pontos chaves para jogadas de ataque:

1. Se antecipe para não dar de frente com o adversário (jacaré).
2. Faça uma finta – para criar espaço.
3. Corra o mais rápido para o espaço para finalizar, passar ou driblar.

Lista de jogadas de ataque:

1. Corte de dentro para fora.
2. Corte de fora para dentro (elastico).
3. Fintas, jogadas de corpo, meia luas.

CONEXÃO DO TREINADOR

Valores do time. Você precisa ser agressivo quando for fazer uma jogada ou se não você não vai criar um espaço; a pressão será muita. É como na vida: se você não ficar forte no que você acredita, você pode cair pela pressão da tentação. Ainda mais, se você não é convicto em fazer o que você sabe o que é certo, a tentação vai encontrar você. Conte a história bíblica da queda do homem.



Idéia: Descubra pressão positiva. Peça o jogador para sentar no chão de costas para outro jogador, cruze os braços, e então levantem-se juntos, pressionando suas costas no outro jogador e empurrando para cima.

TRAVESSIA DO RIO



Introdução bíblica —No campo e na vida, nós temos decisões a fazer. É importante pensar cuidadosamente sobre as consequências dessa decisão. Depois vamos aprender sobre o primeiro homem e mulher, duas pessoas que não fizeram uma sábia escolha, e o resultado da ação deles.

EXERCÍCIO - 15 MIN

Quadrados

Marque com cones um espaço de 20x20 metros, dentro deste quadrado faça outro no centro de um metro quadrado. Posicione 4 filas nos cantos do quadrado. Os jogadores devem conduzir a bola para a fila na diagonal oposta, porém eles não podem passar por dentro do quadrado de cones do centro, nem conduzir a bola pelo mesmo lado para não colidirem. Peça para irem mais rápido conforme forem se adaptando ao exercício.

QUADRADOS



CONEXÃO DO TREINADOR:

Será que os jogadores percebem que começar o exercício atrasado ou perder o foco sobre qual lado ir causa problemas na execução do exercício? É igual em nossas vidas quando não estamos preparados ou focados para sermos tentados, e quando isso acontece perdemos o foco do que Deus, o nosso Pai quer que façamos.

CAMPO REDUZIDO - 20 MIN: 1X1 Duelo

Configure o campo como no esquema (note que as equipes vermelha e amarela pode ter mais ou menos jogadores do que o diagrama). o treinador controla as bolas. A equipe amarela vai atacar a equipe vermelha continuamente durante um período predeterminado, antes de se mudar papéis. Lembre-se de trocar de papéis, após um determinado período de tempo!

Para começar, o treinador joga a bola para fora para que um jogador de amarelo vai 1x1 contra o jogador vermelho da linha oposta. ele pode pontuação em cada gol. Se o jogador vermelho rouba a bola, ele pode marcar no objetivo de contra-ataque solitário na linha de fundo da equipe amarela. Uma vez que os jogadores recebem o fluxo da broca, o treinador pode jogar fora várias bolas, por isso há vários duelos 1v1 acontecendo ao mesmo tempo. Você só pode atacar / defender o seu adversário. Se você quer que ela seja mais competitiva, ter os jogadores manter a pontuação para sua equipe. Lembre-se de trocar de papéis, após um determinado período de tempo!

1X1 DUELO



CONEXÃO DO TREINADOR

1. Cover attacking moves coaching points as needed.
2. Explore more fully how decisions have consequences and how pressure can force us to set aside our values and make bad decisions. Brainstorm examples of when this could happen with the players. Making fun, Disobeying authority, Not exercising, Fighting, Stealing, Lying.

COLETIVO - 15 MIN

APROFUNDAMENTO BÍBLICO

- No meio do Jardim do Éden Deus colocou lindas árvores:
- Uma dava a vida; a outra o poder de conhecer o bem e o mal. Deus colocou o Homem Com o nome de Adão no Jardim do Éden para cuidar e observar.
- Deus disse a Adão, “Você não deve comer do fruto da árvore do meio do jardim, pois se não certamente morrerás.”

- Então Deus fez uma mulher com o nome de Eva para ser companheira de Adão.
- Havia uma cobra sorradeira no jardim. A cobra tentou convencer Eva a comer o fruto da árvore que tem o poder de deixar você saber a diferença a partir de certo e errado.
- Eva disse à serpente que Deus ordenou-lhes para não tocar o fruto, ou então eles iriam morrer. Mas a serpente disse: "Você não vai morrer. Deus sabe se você comer de a árvore, você vai ser como Deus e saber sobre o bem e o mal. "
- Eva olhou para o fruto, que estava lindo e saboroso. Ela gostou da idéia de saber tudo como Deus. Eva teve que tomar uma decisão ... se comer o fruto da árvore que tem o poder de deixar você saber a diferença entre o certo eo errado.
- A tentação era tão grande ... que Eva decidiu comer o fruto daquela árvore. Ela também deu um pouco para seu marido Adão, e ele comeu também.
- Deus lhes havia dito o que fazer para que eles pudessem viver felizes, mas devido a sua desobediência, eles tiveram que deixar o jardim de Deus onde o pecado e o sofrimento entraram na sua vida.



APLICAÇÃO

Há fortes pressões na vida dos jogadores com amigos que passam o tempo juntos, a tentação de usar drogas e fazer sexo, a pressões de casa.

Selecione uma ou outra dessas pressões que os jogadores possam pessoalmente se conectar. Compartilhe com os jogadores que, assim como no futebol, você têm valores e um propósito (atacar com a bola), encarar a pressão e a tentação, e deve preparar, analisar e agir para evitá-la. Esse "calor do momento" a decisão deve ser planejada e feita antes com antecedência. Explore esses pensamentos com o grupo e se ofereça para ajudar seus jogadores a descobrir maneiras de lidar com as pressões que sentem. (Pode ser útil falar em particular depois do treino em caso de necessidade.)



CARTA

Dê a cada jogador a cartas de hoje.

Lado 1: Lembre-se dos passos da Jogada de Ataque.

Lado 2: Lembre-se da lição de Adão e Eva sobre ter cuidado na tomada de decisão! Cartão Afirmação: "(nome do jogador), diga não à para pressão. Tome decisões sábias! "



Deus, o Pai, é o nossa Autoridade e Ele sabe tudo mesmo antes que aconteça.

Deus já conhecia as más decisões que Adão e Eva fomos fazer ... e Ele já tinha um plano para resgatar pessoas em seu próprio tempo. Deus não se agradou com a decisão de Adão e Eva, Ele é o nosso Pai que nos ama e protege, mesmo no meio dos nossos consequências.



ANOTAÇÕES DO TREINADOR

PASSION • EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP • CREATIVITY
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

PASSION • EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP • CREATIVITY •
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

PASSION • EMPOWERMENT • HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP • CREATIVITY •
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

HOLINESS • INTEGRITY • STEWARDSHIP • CREATIVITY •
HUMILITY • INTERDEPENDENCE • DIVERSITY

CREATIVITY